

計分說明

惡魔大戰™

打到不同敵物，計分則不相同（每關
出現之敵物不同）

	長翼怪蝠	蝙蝠鳥	毒魔鳥	鬼頭王
1-2	10分			
3		10分		
4			50分	
5-6	10分		100分	
7-8		10分	100分	
9-10	50分		100分	
11-12		50分	100分	500分
13-14	50分		100分	
15		50分	100分	500分
16		50分	100分	



COSMIC FIGHTER™

- 1 player
- ACTION

GAMATE CARD C1-032



GAMATE®

謝謝您選購GAMATE專用卡匣，為了使您充分享受遊戲的樂趣，特別附上此使用說明書以供參考。使用前敬請詳閱本說明書，使用後請妥善保存。

目 錄

遊戲概說	1
如何開機	3
按鍵說明	4
主角介紹	5
敵物	6
主要戰場	9
計分說明	10

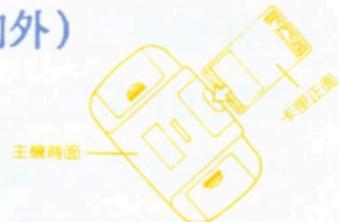
遊戲概說

公元2001年，一望無垠的太空中，一艘宇宙運輸艦貝魯理號在前往波羅可星的途中，突然失去聯絡，在太空中沈浮漂蕩。根據星際總部的報告，這是無惡不作的惡魔星人所幹，為了確保太陽系的安全，星際總部馬上下令神勇的星際戰鬥號出面攔截，給予惡魔星人迎頭痛擊。但惡魔星人亦不是省油的燈，出動從天而降的機械怪獸鬼頭王，蝙蝠鳥迎戰，雙方一觸即發，戰得不可開交，一時之間地動天搖，風雲變色。但邪不勝正或邪能勝正

呢？只要你能把握訣竅，以秘密武器雷射炮攻城掠地，最後的勝利將會屬於你！本遊戲共有16關，捍衛咱們太陽系的責任就交給你了。

如何開機

- 1.確定卡匣已正確插入主機。（注意彩色面向外）



- 2.起動電源開關，音樂及畫面出現。



- 3.遊戲序幕出現後，按START鍵，遊戲開始。

按鍵說明

START鍵：遊戲開始或遊戲暫停及解除暫停

方向鍵：控制主角往左，右方向移動

SELECT鍵：本遊戲中不使用

A 鍵：1. 發射子彈
2. 在拼圖狀態下，按A鍵
可查看正確圖形。

B 鍵：1. 脫離拼圖狀態，回復
到遊戲幕。
2. 在11關與15關吃到時
鐘寶物後，可使敵物
速度變慢，有三次機
會。

主角介紹



-星際戰鬥號，武器為雷射炮，可無限制發射子彈，左右來回迅速移動，是惡魔星人最大剋星。遊戲中共有四個生命力，但如果每關都順利過關，毫無損失，便自動加一台，最多可到七台。在第12關，打死鬼頭王吃到寶物，可使火力增強，此時正是反攻大好時機。

敵物



一長翼怪蝠，由螢幕兩方飛出迅速結合成一體，以二合一方式出現。武器為流星雨 ，一大片從天而降，威力十足，接觸到必死無疑。



一蝙蝠鳥，亦是以二合一方式出現，迅速結合成一體。武器為雷管彈 ，下降速度很快，爆發力強。



一毒魔鳥，從第五關開始出



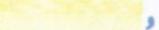
現，射到長翼怪蝠，蝙蝠鳥後分裂而成，以兩隻群體出現，有些會發射子彈，有些會四處亂飛，甚至捉狂似的衝向你。

一鬼頭王，惡魔星人的主宰，武器為流星雨。在第11, 12, 15關出現要以強大的火力集中攻擊20次，才能擊倒鬼頭王。打敗鬼頭王後，會有寶物出現，得好好利用，此為致勝關鍵。



一隕石團，在13–16關出現，是以巨大的隕石群聚而成，掉落地下會自動彈起無法以雷射砲消滅，應小心閃躲，並避免被撞及。

主要戰場

阿爾發星 — , 1–4關，出現長翼怪蝠和蝙蝠鳥。

貝塔星 — , 5–8關，出現長翼怪蝠，蝙蝠鳥，毒魔鳥。

王子星 — , 9–12關，出現

長翼怪蝠，蝙蝠鳥，毒魔鳥，鬼頭王。

史達姆星

— , 13–16關，出現長翼怪蝠，蝙蝠鳥，毒魔鳥，鬼頭王，隕石團。拼圖，每過四關，會出現太陽拼圖，正中央臉的圖形會有變化，所進入關數愈高，中央臉的圖形變化愈複雜。有十分鐘的時間讓你利用，拼圖正確可加分，所花的時間愈短，得分愈高。

